

Speluitleg 'kwartetten'

Kwartet Met wie woon jij? van Gendi, een initiatief van Stichting School & Veiligheid



Aantal spelers

Meestal speel je kwartet met 3 t/m 8 spelers. Verderop in deze tekst vind je een variant voor 2 spelers.

Doel

Het is de bedoeling om zoveel mogelijk setjes van vier kaarten te verzamelen. Een set van 4 bij elkaar horende kaarten heet een kwartet. Door goed op te letten bij andere beurten kun je achterhalen wie welke kaarten heeft. Degene met de meeste kwartetten heeft gewonnen.

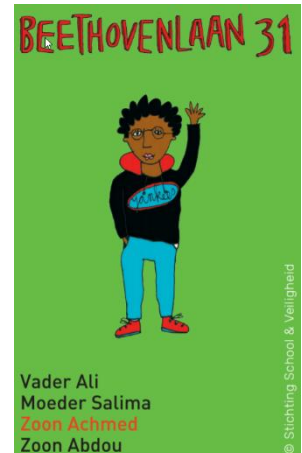
Vorbereiding

Alle kaarten worden goed gehusseld en opgedeeld onder de spelers. Het kan zijn dat sommige spelers meer kaarten hebben dan anderen.

Men mag elkaars kaarten niet zien. Grote mensen houden alle kaarten in één hand; kinderen zetten ze soms in een speciale kaartenhouder of 'verstopen' ze achter een barricade tussen hen in.

Het spel

- Een willekeurige speler begint, bijvoorbeeld degene met het grootste gezin of met de oudste opa.
- Wie aan de beurt is, vraagt één van de andere spelers een kaart die hij zelf niet heeft. Dit moet wel een kaart zijn van een kwartet waarvan hij zelf minimaal een kaart bezit.
- Noem de naam van het kwartet (bijvoorbeeld 'Postweg 10') en vraag naar de kaart die je wilt hebben (bijvoorbeeld 'Dochter Josefien'). Als de gevraagde speler die kaart heeft, dan moet hij deze afgeven.
- De speler die aan de beurt is, mag net zo lang doorgaan met vragen totdat iemand de gevraagde kaart niet heeft. Dan is zijn beurt voorbij. De speler aan wie het laatst is gevraagd om een kaart, krijgt dan de beurt.
- Als iemand een setje van vier kaarten heeft, roept deze 'kwartet!' en legt de vier bij elkaar horende kaarten voor zich neer op tafel.
- Het spel is afgelopen als alle kwartetten compleet zijn.



Variaties

De kinderen mogen om de beurt – met de wijzers van de klok mee – één keer een kaart vragen. Degene met de beurt mag net zo lang doorvragen tot iemand de gevraagde kaart niet heeft of totdat hij een kwartet heeft. Daarna gaat de beurt naar degene links van hem. Degene met de beurt mag een andere speler vragen of deze één of meerdere kaarten wil ruilen. De ander mag weigeren te ruilen. Als een speler een kwartet heeft, mag deze een andere speler (een willekeurige speler of degene rechts van hem) een opdrachtje geven of een vraag stellen. Bijvoorbeeld: tel alle leeftijden van je huisgenoten bij elkaar op – maak een ander woord van de letters in de voornaam van je moeder – hoeveel boterhammen worden er bij het ontbijt door de hele familie gegeten – heb jij een huisdier? – enzovoort.

Kwartet met 2 spelers en blinde stapel

Bij het verdelen van de kaarten kun je een derde deel van de kaarten ondersteboven op stapel leggen. Het spel verloopt zoals hierboven beschreven, maar als iemand een kaart vraagt die niet gegeven kan worden, krijgt hij een kaart van de blinde stapel als afsluiting van zijn beurt.